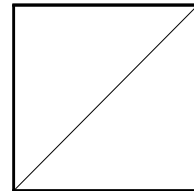


공 개



의안번호	제 4 호	의 결 사 항
의 결 연 월 일	2024. 1. 10. (제 1 차)	

자본시장과 금융투자업에 관한 법률
시행령 일부개정령안

증권선물위원회회의 안건

제 출 자	위원장 김 소 영
제출 연월일	2024. 1. 10.

1. 의결주문

자본시장과 금융투자업에 관한 법률 시행령 일부개정령안을 별지와 같이 의결한다.

2. 제안이유

자본시장 불공정거래에 대한 적극적인 신고를 유도하여 혐의를 조기에 적발하기 위해 불공정거래 신고 포상금 제도를 개선하고자 함

3. 주요내용

① 포상금 지급주체 변경 (제384조 제8항)

기존에는 금융감독원이 금융감독원 예산의 범위 내에서 포상금을 지급하였으나, 금융위가 정부예산의 범위 내에서 포상금을 지급하도록 규정을 변경함

② 포상금 지급한도 상향 (제384조 제8항)

기존에는 포상금을 20억원의 범위에서 지급할 수 있었으나, 30억원의 범위에서 포상금을 지급할 수 있도록 지급한도를 상향함

③ 익명신고 방식 도입 (제384조 제1항)

신고인이 자신의 신원을 밝히지 않고도 불공정거래 혐의를 신고할 수 있도록 신고시 신원을 밝혀야 한다는 문구를 삭제함

4. 주요토의과제

5. 참고사항

가. 관계법령 : 생 략

나. 예산조치 : 별도조치 필요 없음

다. 합 의 : 규제개혁위원회 합의완료(규제 미포함)

라. 기 타 : 1) 신·구조문대비표 별첨

2) 입법예고(2023.12.14. ~ 2024.1.8.) 결과, 특기할 사항 없음

<별 지>

대통령령 제 호

자본시장과 금융투자업에 관한 법률 시행령 일부개정령안

자본시장과 금융투자업에 관한 법률 시행령 일부를 다음과 같이 개정한다.

제384조제1항제3호를 삭제하고, 같은 조 제2항 중 “신고자등을”을 “신고 또는 제보하는 자(이하 이 조에서 “신고자등”이라 한다)를”로 하며, 같은 조 제8항 중 “20억원”을 “30억원”으로, “금융감독원장으로 하여금 금융감독원의 예산”을 “예산”으로, “지급하게 할”을 “지급할”로 한다.

부 칙

이 영은 공포한 날부터 시행한다.

신·구조문대비표

현 행	개 정 안
제384조(위법행위의 신고 등) ① 법 제 435조제1항에 따라 불공정거래행위 등 법의 위반행위 또는 위반행위의 강요나 제의를 받은 사실(이하 이 조에서 “불공정거래행위등”이라 한다)을 금융위원회(법 제172조부터 제174조까지, 제176조, 제178조, 제178조의2, 제180조 및 제180조의2부터 제180조의5까지의 규정을 위반한 사항인 경우에는 증권선물위원회를 말한다. 이하 이 조에서 같다)에 신고하거나 제보하려는 경우에는 다음 각 호의 기준에 따라야 한다.	제384조(위법행위의 신고 등) ① ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----.
1. · 2. (생략)	1. · 2. (현행과 같음)
3. <u>신고 또는 제보하는 자(이하 이 조에서 “신고자등”이라 한다)의 신원을 밝힐 것</u>	<삭제>
② 금융위원회는 접수된 신고 또는 제보 사항에 대하여 <u>신고자등을</u> 상대로 인적 사항, 신고 또는 제보의 경위 및 취지, 그 밖에 신고 또는 제보한 내용을 특정하는 데에 필요한 사항 등을 확인할 수 있다.	② ----- ----- <u>신고 또는 제보하는 자(이하 이 조에서 “신고자등”이라 한다)</u> 를 ----- -----.
③ ~ ⑦ (생략)	③ ~ ⑦ (현행과 같음)

⑧ 금융위원회는 접수된 신고 또는 제보가 불공정거래행위등의 적발이나 그에 따른 조치에 도움이 되었다고 인정하는 경우에는 20억원의 범위에서 금융위원회가 정하여 고시하는 기준에 따라 신고자등에게 금융감독원장으로 하여금 금융감독원의 예산의 범위에서 포상금을 지급하게 할 수 있다.

⑨ (생략)

⑧ -----

---- 30억원-----

예산-----
----- 지급할 -----
-----.

⑨ (현행과 같음)

< 의안 소관 부서명 >

	금융위원회	금융감독원
소관부서	공정시장과 자본시장조사총괄과	시장정보분석팀
연 락 처	02-2100-2579	02-3145-5560