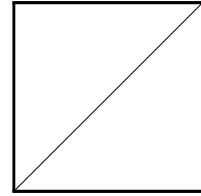


공 개



의안번호	제 125 호
의 결 연 월 일	2023. 5. 24. (제 10 차)

의
결
사
향

은행 및 은행지주회사
경기대응완충자본 부과안

금융위원회회의 안건

제 출 자	위원장 김 주 현
제출 연월일	2023. 5. 24.

1. 의결주문

은행과 은행지주회사에 부과되는 경기대응완충자본 수준을 2024년 5월 1일부터 위험가중자산의 100분의 1로 결정한다.

2. 제안이유

은행업감독규정 제26조의3제1항 및 금융지주회사감독규정 제25조의3 제1항에 따라 신용공급에 따른 경기변동이 금융시스템 및 실물경제에 미치는 효과를 고려하여 은행과 은행지주회사에 경기대응완충자본 적립을 요구하고자 함

3. 주요골자

국내총생산 대비 총신용 갭 등 경기대응완충자본 참고지표, 관계기관 협의결과 등을 종합적으로 감안하여 은행과 은행지주회사에 부과되는 경기대응완충자본 적립수준을 위험가중자산의 100분의 1로 결정

4. 향후계획

매분기별로 금융감독원장은 경기대응완충자본 부과 여부 판단을 위한 참고지표를 산출하여 기획재정부, 한국은행 등과 공유하고, 향후 은행 및 은행지주회사에 경기대응완충자본 추가적립 또는 해소가 필요하다고 인정될 경우 금융위원회에 부의할 계획

5. 참고사항

가. 관계법규 : 【별첨 1】 참조

【별첨 1】

관 계 법 규

< 은행업감독규정 >

- 제26조의3 (경기대응완충자본) ① 금융위원회는 신용공급에 따른 경기변동이 금융시스템 및 실물경제에 미치는 효과를 고려하여 은행에 추가적인 자본(이하 “경기대응완충자본”이라 한다)의 적립을 요구할 수 있다.
- ② 금융위원회는 국내총생산 대비 신용의 증가 정도 등의 지표를 참고하여 위험가중자산의 100분의 0부터 2.5까지의 범위에서 경기대응완충자본 수준, 부과 대상, 적립시점 등을 매분기 결정할 수 있다. 다만, 금융위원회가 경기대응완충자본 수준을 결정일 현재보다 높이는 경우에는 추가 자본적립 시점을 결정일부터 최대 12개월 이내로 정할 수 있고, 낮추는 경우에는 자본적립 수준의 하향조정 시점을 결정일로 한다.
- ③ 제2항의 경기대응완충자본 수준 결정을 위한 참고지표의 산출기준은 감독원장이 정한다.
- ④ 은행은 제2항에 따른 경기대응완충자본을 유지하여야 한다. 다만, 은행이 해외에 소재한 차주에 대하여 신용공여가 있는 경우에는 해당 국가의 금융당국이 결정한 경기대응완충자본 수준을 감안하여 해당 은행의 경기대응완충자본을 산출하고 유지하여야 한다.
- ⑤ 제4항에서 정하는 경기대응완충자본을 포함하여 <별표 2-10>에서 정하는 자본비율에 은행의 자본비율이 미달하는 경우 제26조제4항을 준용한다.
- ⑥ 제4항의 경기대응완충자본 산출 방식 및 제5항의 이익 배당 등의 제한 등 필요한 사항은 감독원장이 정한다.

<금융지주회사감독규정>

제25조의3(경기대응완충자본) ① 금융위원회는 신용공급에 따른 경기변동이 금융시스템 및 실물경제에 미치는 효과를 고려하여 은행지주회사에 추가적인 자본(이하 “경기대응완충자본”이라 한다)의 적립을 요구할 수 있다.

② 금융위원회는 국내총생산 대비 신용의 증가 정도 등의 지표를 참고하여 위험가중자산의 100분의 0부터 2.5까지의 범위에서 경기대응완충자본 수준, 부과 대상, 적립시점 등을 매분기 결정할 수 있다. 다만, 금융위원회가 경기대응완충자본 수준을 결정일 현재보다 높이는 경우에는 추가 자본적립 시점을 결정일부터 최대 12개월 이내로 정할 수 있고, 낮추는 경우에는 자본적립 수준의 하향조정 시점을 결정일로 한다.

③ 은행지주회사는 제2항에 따른 경기대응완충자본을 유지하여야 한다. 다만, 은행지주회사에 속하는 자회사등이 해외에 소재한 차주에 대하여 신용공여가 있는 경우에는 해당 국가의 금융당국이 결정한 경기대응완충자본 수준을 감안하여 해당 은행지주회사의 경기대응완충자본을 산출하고 유지하여야 한다.

④ 제2항의 경기대응완충자본 수준 결정을 위한 참고지표의 산출기준 및 제3항의 경기대응완충자본 산출 방식 등 필요한 사항은 감독원장이 정한다.

< 의안 소관 부서명 >

	금융위원회	금융감독원
소관부서	은행과	은행감독국
연 락 처	2100-2953	3145-8060